

INDICATII



Stațiunea Muntele Băișorii - Crinț - Găbriana - Muntele Bocului - Moara de Pădure – Cetatea Lita

1. Plecarea se face din fata pensiunii urcand pe drumul ce duce spre Pârția Mare. După puțin timp intersectăm cablurile de la teleschi si ajungem la pârția de schi. Coboram pana in dreptul chioscului cu terasa si o luam la stanga pe drumul din fata lui. Aici ajungem la primul stâlp cu indicator și informații despre traseul nostru, Banda Albastra (BA), traseu comun o vreme cu Punct Galben (PG)
2. Mergem în continuare pe drumul de pământ lat și ajungem la o barieră. Aici este un nou stâlp cu indicator și tot aici traseul nostru BA se desprinde de traseul PG, dar nu pentru mult timp. Traseul nostru se continuă spre dreapta pe un drum forestier îngust și după o curbă intersectăm din nou traseul PG. De aici traseele PG și BA merg împreună pe o potecă. Pe această potecă suntem ghidați de un stâlp de lemn cu marcajul BA ajungand pe un drum de pământ in cătunul Crinț.
3. Trecem printre case si ajungem la un nou stâlp cu indicator. Aici intrăm în pădure și înaintăm spre cătunul Găbriana, traversând mai multe pârâiașe. După o porțiune pe curba de nivel, conduși de marcajul destul de vizibil, ieșim în Poiana Găbriana. Trecem printre colibe, pe lângă o cruce și în cealaltă parte a poienii facem stânga, conduși de un stâlp de marcaj. În scurt timp ajungem în culme, într-o șa mlăștinoasă. Traseul continuă pe culme prin poieni și pădure de molid, urmând marcajele care ne ajută să nu avem probleme de orientare.
4. După aproximativ două ore de la plecarea din stațiune ajungem în Șaua Preluca Bonduresei, la o intersecție într-o poiană mică. Ne încadrăm pe drumul ce se orientează față – dreapta și ajungem după o porțiune de circa 200 m prin pădure la marginea unei tăieturi mari. Continuăm pe drumul de culme, fără să deviem pe cele câteva drumuri de pământ ce vin de pe cei doi versanți. Ajungem într-o șa unde sunt niște vagoane de metal și de unde se desprinde așa numitul “drum al Bucureștiului”, ce coboara în Valea Huzii, pe unde mergea vechiul traseu. Traseul nostru, recent remarcat continuă pe culme și în scurt timp ajunge în cătunul Muntele Bocului unde mai sunt case locuite și câteva case de vacanță.
5. Iesim din cătun pe drumul principal, pe culme și trecem printr-o poartă într-un gard perpendicular pe traseu. Ajungem la o intersecție unde rămânem pe drumul cel mai din dreapta și dupa un izvor aflat în partea stângă a traseului începe un urcuș scurt până la releul de telefonie. Ocolim partea superioară a vârfului prin dreapta lui și rămânem pe acest drum până în cătunul Muntele Filii unde ajungem la aproximativ o oră de la releu. La o intersecție în cătun, rămânem pe drumul din stânga și trecem pe lângă cimitir. La colțul acestuia, la o intersecție, facem din nou stânga. Ajungem la un izvor și mergem mai departe pe drumul clar și după circa 500 m ieșim în culme, la o intersecție cu un drum de pământ. Urmăm drumul din dreapta și de aici traseul urmează o succesiune de poiene și păduri. La următoarea intersecție facem la dreapta prin pădure și apoi, la altă intersecție, lăsăm un drum stânga-spate și noi mergem înainte. După circa 500 m de drum prin pădure ajungem în cătunul Văratec unde întâlnim un izvor. Traseul urmează drumul ce ne conduce în serpentine până în satul Moara de Pădure. Ajungem la niște case unde facem dreapta și traversând un pod ieșim în locul numit La Poruț.
6. Urcăm, urmând Punctul Galben pe un drum de pământ perpendicular pe drumul asfaltat, pe lângă un gard și după 100 m trecem un alt gard și continuăm pe drumeag. In dreptul unei case traversăm pârâul și ieșim într-o fâneață. Urcăm până în pădure, după care poteca urcă în serpentine scurte pe malul stâng al pârâului Carpenilor. Ieșim într-o șa mică unde se desprind traseele marcate cu cruce roșie și triunghi roșu. Marcajele PG ne conduc pe o potecă strâmtă și abruptă, până la ruinele cetății Lita